

JavaScript - I fondamenti

Sviluppare applicazioni Web dinamiche dal linguaggio JavaScript combinando l'uso del suo componente AJAX e del framework jQuery

 A distanza



3 giorni (21 Ore)

Open : 1.890,00 € +IVA

WebCode: IT.44

Packaged in azienda : 5.100,00 € +IVA +10% di
Project Management (Quota riferita ad un gruppo
di 10 pax max)
Customized : Su richiesta

Abbandonato per un certo periodo, JavaScript è **tornato** al centro dell'attenzione con l'emergere del Web 2.0. Il suo utilizzo rende le pagine web più **interattive** e di **facile** utilizzo per l'utente di Internet. La sua padronanza è anche un prerequisito essenziale prima di avvicinarsi allo sviluppo di ricche applicazioni Internet con Ajax (Asynchronous JavaScript ans XML).

A chi è rivolto



Per chi

- Sviluppatori web
- Architetti web
- Capi progetto
- Webmaster



Prerequisiti

- Conoscenza dei linguaggi HTML e CSS

Programma

1 - Introduzione

- JavaScript per cosa?
- L'ambiente del client web
- Navigator
- Il modello client/server
- Gli attrezzi
- Inserire uno script in un documento HTML/XHTML

2 - JavaScript: il cuore del linguaggio

- La sintassi
- Variabili e costanti
- Funzioni globali: visualizzare informazioni (console, alert) e interrogare l'utente (prompt)
- Gli operatori
- Strutture di controllo
- Funzioni: definizione, argomenti, funzioni letterali, funzioni come dati
- Oggetti custom: costruttore, metodi e proprietà, prototipo, oggetti letterali, oggetti sotto forma di array associativi
- Oggetti globali: Array, Date, Math, RegExp, String... Manipola array, date, stringhe di caratteri

3 - Object Navigator

- La gerarchia degli oggetti
- Gli oggetti principali: finestra, documento, posizione, schermo, navigatore, modulo... Le loro proprietà e metodi
- Gestire le finestre
- Gestire i timer

4 - Il DOM

- Introduzione a XML, XHTML e HTML
- Il DOM e i browser
- Selezionare elementi: Selettore API Lvl 1 e 2
- Gestire gli elementi: creare e inserire nuovi elementi, modificare gli attributi degli elementi, modificare il contenuto

5 - Gestione degli eventi

- Il gestore dell'evento
- modello DOM
- L'oggetto Evento
- La propagazione degli eventi
- Compatibilità con diversi browser

6 - Moduli

- I diversi elementi di una forma
- Controllare i dati inseriti nei diversi campi
- Inviare un modulo

7 - Stili CSS

- Promemoria sugli stili CSS
- Gestire gli stili CSS
- Modificare la proprietà di stile di un elemento
- Cambiare la classe di un elemento
- Modificare l'aspetto di un elemento
- Spostare, mostrare, nascondere, ridurre un elemento

8 - Richieste con un server

- Presentazione e storia dell'Ajax
- ActiveX
- XMLHttpRequest

9 - Introduzione a JQuery

- Presentazione della biblioteca
- Manipolazione del DOM (selezione, creazione, modifica, cancellazione di nodi)
- Gestione di eventi
- Creazione di effetti/animazione
- Stili di modifica
- "JavaScript discreto" con jQuery



Obiettivi del corso

- Padroneggiare l'uso di tag e fogli di stile HTML5/CSS3

- Usare JavaScript per gestire l'interattività di un sito web
- Scoprire come costruire il proprio sito in Responsive Design
- Gestire eventi e manipolazioni dinamiche



Esercitazioni

- I numerosi **lavori pratici** che scandiscono la formazione consentono ai partecipanti di applicare immediatamente quanto appreso e acquisire così una prima esperienza di sviluppo con JavaScript
- **Suggerimenti** e trucchi da relatori specializzati nella creazione di siti web
- **Tecniche** per migliorare l'interattività delle sue pagine web



Date 2026



Ultimi posti Edizione garantita

dal 2 feb al 4 feb

dal 2 set al 4 set

dal 17 giu al 19 giu

dal 23 nov al 25 nov