

Introduzione alla programmazione

Le basi dello sviluppo

 A distanza



3 giorni (21 Ore)

Open : 1.790,00 € +IVA

WebCode: IT.39

Packaged in azienda : 4.850,00 € +IVA +10% di
Project Management (Quota riferita ad un gruppo
di 10 pax max)

Customized : Su richiesta

Sebbene in continua evoluzione, la programmazione si basa ancora su **principi di base** che dovrebbero essere padroneggiati per affrontare con calma lo sviluppo di applicazioni informatiche. Ad esempio, le nozioni di cicli o condizioni sono comuni a quasi tutti i linguaggi di programmazione oggi disponibili. Al termine di questa formazione, i partecipanti avranno una **solida base** di programmazione che consentirà loro di passare poi al linguaggio di sviluppo di loro scelta. Verranno trattati tutti gli aspetti essenziali della programmazione, dalla programmazione procedurale alla programmazione ad oggetti.

A chi è rivolto



Per chi

- Chiunque desideri prepararsi all'apprendimento di un linguaggio di programmazione o semplicemente avere una visione generale della programmazione



Prerequisiti

Nessuno

Programma

PARTE 1 - Progettare un programma

1 - Cos'è un programma per computer

- Tradurre il pensiero in linguaggio macchina
- Linguaggi compilati e linguaggi interpretati
- Riutilizzare ciò che è già stato fatto

2 - Algoritmico

- Formalizzare le fasi del programma
- Capire cosa farà il programma

3 - Programmazione strutturata e programmazione orientata agli oggetti

- Perché lavorare con gli oggetti
- Concetti di classe, ereditarietà, polimorfismo

- I vantaggi dell'incapsulamento

4 - Scegliere la propria lingua

- Linguaggi di scripting
- Linguaggi oggetto

PARTE 2: Scrivere il proprio programma

5 - Manipolare i dati del programma

- Dichiarazione di variabile
- Implementazione dei tipi di dati
- Operatori di programmazione
- Le tavole

6 - Strutture di programmazione

- Strutture di prova
- Ripetere le strutture

7 - Pratica

- Creazione di un semplice programma in Java
- Scrittura del primo script VBScript

PARTE 3: Best practice di programmazione

8 - Modularizzazione del codice

- Nozione di subroutine: funzioni e procedure
- Gestione dei parametri

9 - Condividere il proprio codice

- Trovare e usare librerie di lingue
- Capacità di capitalizzare il lavoro già svolto

10 - Scrivere bene il proprio programma

- L'importanza del feedback
- Convenzioni di denominazione

PARTE 4: Gestione dei dati esterni

11 - DBMS

- Cosa sono i sistemi di gestione dei database?
- Come comunicare con un DBMS?
- API del database

12 - SQL: il linguaggio DBMS

- Lo standard SQL
- I verbi del linguaggio
- Interrogazione dei dati tramite SELECT
- Usare le API del database

13 - Gestire i propri dati utilizzando i file

- Comprendere i passaggi per la gestione di un file
- Formato CSV
- Somiglianza con il modello input-output standard

PARTE 5: Strumenti per una migliore codifica

14 - Ambienti di sviluppo

- Dal semplice editor di testo all'IDE
- Uno strumento per una lingua

15 - Correggere il proprio codice usando l'editor

- Implementazione di tecniche di debugging
- Scoprire Visual Basic Editor



Obiettivi del corso

- Avere un vocabolario (fonte, libreria, compilazione, esecuzione, bug...) specifico per la programmazione
- Saper tradurre le esigenze funzionali in algoritmi (loop, test, ecc.)
- Saper progettare globalmente un'applicazione (programma, moduli, procedure, funzioni)
- Comprendere come accedere ai dati (file, database "SQL")
- Conoscere i diversi tipi di linguaggio (procedurale, oggetto, evento)
- Comprendere l'importanza dei tipi di dati
- Saper scrivere semplici programmi in Basic e Java



Esercitazioni

- L'acquisizione delle **basi** necessarie per muoversi serenamente verso un linguaggio di sviluppo
- **Pratica immediata** attraverso la produzione di semplici programmi in Basic e Java (il 70% del tempo di formazione è dedicato al lavoro pratico)



Date 2026



Ultimi posti



Edizione garantita

dal 26 gen al 28 gen

dal 5 ott al 7 ott

dal 2 dic al 4 dic